1. **Game Development Preproduction**

Preproduction merupakan tahap awal ketika sebuah ide game muncul untuk di implementasikan menjadi game sesungguhnya, proses ini melibatkan semua pihak seperti developer, publisher dan investor. Proses sebelum produksi mencakup perancangan game dan design awal hingga dokumen game design disetujui dan project dimulai, pada fase tersebut tidak boleh melakukan perubahan secara mayor.

* 1. **Game Design**

*Game Design* adalah penciptaan sebuah konten atau aturan dalam sebuah permainan. fase ini tidak melibatkan pemrograman,seni,animasi atau pemasaran, atau salah satu tugas lain yang diperlukan dalam pembuatan sebuah game. semua tugas ini dapat secara kolektif disebut pengembangan game dan desain game merupakan salah satu bagian dari pembuatan sebuah game.Menurut Andrew Rollings dan Ernest Adams (2003), *Game Design* adalah suatu proses dari mengimajinasikan suatu ide game, mendefinisikan bagaimana suatu game bekerja, mendeskripsikan elemen – elemen yang membangun game tersebut (dari segi konsep, fungsi, artistik dan segi – segi lainnya). mengantarkan informasi tentang ide game tersebut kepada tim yang akan membangun game. Sedangkan menurut Eko Nugroho (2013), game design adalah sebuah proses di mana kita benar-benar belajar untuk mewujudkan mimpi, merealisasikan berbagai imajinasi, dan menghadirkan segala ide/pemikiran kita dalam bentuk yang kemudian dapat dirasakan oleh banyak orang. Proses utama dalam game design adalah pembuatan Game Design Document atau GDD. Menggunakan GDD sebagai acuan utama dalam membuat sebuah game, akan mempermudah dalam penyampaian ide kepada tim yang akan membangun game dibandingkan apabila membuat sebuah game tanpa GDD. Ide game lebih terkonsep dengan rapi dan akan mempercepat serta memaksimalkan proses pembuatan game.

Berdasarkan dari tinjauan pustaka tentang perancangan *Game Design Document*, pada penelitian ini, di buat tahapan perancangan *game design document* yang sedikit berbeda dari sebelumnya baik dari segi *genre* game nya maupun gameplay, dengan lebih menekankan pada unsur-unsur utama komponen dalam *game design document.* Hal ini di lakukan agar perancangan *game design document* tertata rapi sehingga bisa menghasilkan sebuah game design document yang lengkap. Menurut Adams, Ernest (2010), game desain dokumen adalah kumpulan dokumen-dokumen yang digunakan *game designer* untuk menginformasikan mengenai game yang didesain, proses ini mengubah ide yang tadinya abstrak menjadi rencana tertulis.

* 1. **Jenis-Jenis Game Design Document**

Terdapat berbagai macam *game design document,* masing-masing memiliki ciri khas dan fungsi yang berbeda.(Earnest, 2010)

*1. High Concept Document*

*High concept document* berfungsi untuk menginformasikan kepada produser atau *publisher* tentang game yang akan dibuat. Dokumen ini berisikan tentang ide-ide kunci dari game yang panjangnya tidak melebihi 2-4 halaman.

*2. Game Treatment Document*

*Game treatment document* berfungsi untuk mempresentasikan game dalam bentuk *outline* kepada pihak yang ingin tahu tentang game yang

ingin kita buat. *Game treatment document* disusun sedemikian rupa supaya dapat memuaskan rasa ingin tahu dan merangsang rasa antusias kepada game yang dibuat. *Game treatment document* juga memiliki tujuan untuk dapat membuat desain lebih mendalam, dapat membuat *prototype* yang nantinya akan diteruskan menjadi game utuh. Dokumen ini masih berbentuk simple, bisa berbentuk brosur yang memuat semua ide dasar dari game yang akan dibuat.

*3. Character Design Document*

*Character design document* secara spesifik digunakan untuk merekam desain dari karakter yang muncul dalam game yang akan dibuat, seringkali berbentuk *avatar.* Tujuan utama dari dokumen ini adalah untuk menggambarkan penampakan dari karakter, dan *move-set* dari karakter itu sendiri, yaitu kumpulan animasi yang mendokumentasikan gerakan-gerakan karakter, baik yang sengaja karakter tersebut lakukan (berjalan, berlari, dan melompat), ataupun gerakan tidak sengaja karakter tersebut lakukan (terkena pukulan, jatuh, dan animasi lainnya). Dokumen ini berisikan *concept art* dari karakter dengan berbagai macam pose dan juga ekspresi muka.

*4. World Design Document*

*World design document* adalah dasar pembuatan semua seni grafis dan audio yang menggambarkan *game world* dari *game* yang akan dibuat. Dokumen ini berisikan tentang informasi latar tentang macam macam benda yang ada di dunia tersebut. *World design document* juga mendokumentasikan suasana, gaya estetika, dan sifat emosi dari dunia tersebut.

*5. Flowboard story*

*Flowboard* adalah persilangan dari *flowchart* dan *storyboard,* dimana *storyboard* adalah dokumen linier yang digunakan untuk merencanakan serangkaian gambar sesuai jalan cerita, dan *flowchart* digunakan *programmer* untuk mendokumentasikan algoritma. Jadi dapat disimpulkan bahwa *flowboard* mengkombinasikan dua ide tersebut untuk mendokumentasikan struktur dari game.

*6. Story and Level Progression Document*

Dokumen ini merekam cerita skala besar dari *game* yang akan dibuat, dan bagaimana kemajuan dari setiap satu *level* ke *level* selanjutnya. Dokumen ini berisi tentang garis besar pengalaman *player* dalam memainkan game yang akan dibuat.

7. *Game Script*

*Game script* mendokumentasikan rules dan *core-mechanics* dari game. *Game script* dapat membuat kita tahu bagaimana memainkan game, dan menspesifikasikan peraturan permainan secara mendetail

* 1. **Komponen Dalam *Game Design Document***

Berikut ini komponen – komponen utama dalam penyusunan *Game Design Document*.

1. *Game Overview*, berisi informasi singkat tentang game *concept Feature Set, Genre, Gameplay* dan Target *Audience.*
2. *Level Design,* mendesain setiap levelnya, termasuk fitur, tingkat kesulitan, dan tema dari setiap level.
3. *World Design,* merancang dunia dalam *game, setting* kejadian, dan tema keseluruhan dari *game* dibahas di dalamnya.
4. *User Interface Design,* merancang *Screen Flow, Screen Description* dan mendesain interaksi *user.*
5. *Content Design,* merancang karakter, dan lain-lain.
6. *System Design,* merancang peraturan dalam permainan.